



CURSO DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA MÓVILES

ACTIVIDAD PROGRAMA	¿En qué consiste?	<p>Está dirigido a todas aquellas personas interesadas en:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Aprender el lenguaje de programación Android. ❖ Entender cómo se realiza la interfaz de usuario de Android. ❖ Conocer los pasos a seguir en el diseño de aplicaciones móviles en Android. ❖ Programar una aplicación móvil sencilla en Android. <p>Nivel de competencias final:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Ser capaz de realizar modificaciones a programas y aplicaciones (configuración avanzada, modificaciones básicas de programación, etc). <p>Recursos formativos que componen el curso:</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Competencias digitales a adquirir en la realización del curso. ❖ Presentación del curso y objetivos. ❖ Herramientas que facilitarán el aprendizaje: glosario, vídeos, casos prácticos, actividades e información complementaria. ❖ Resumen de las ideas principales al finalizar cada unidad. ❖ Contenidos multimedia que incluyen texto, imágenes, infografías, tablas, enlaces web, vídeos y ejemplos. ❖ Cuestionarios de evaluación o test final. 		
	Pertenece al programa...	Andalucía Compromiso Digital		
	El programa consiste...	En un conjunto de acciones formativas dirigidas a jóvenes entre 16 y 35 años, destinadas a aumentar la capacitación laboral y el desarrollo de habilidades laborales.		
	Fechas Actividades	Edición	Realización	Inscripción
			2 de Octubre al 6 de Octubre	4 de Septiembre al 17 de Septiembre
	Duración/Horario	20 horas/ Lunes a Viernes. De 10:00 a 14:00 horas.		
Lugar de realización	La Caja Blanca. CIBERAULA Dirección: Avda. Editor Ángel Caffarena, 8. Torre Atalaya. Málaga.			
Programa Previsto	<p>Los contenidos del curso serán los siguientes:</p> <p>Unidad 1. Las aplicaciones móviles, estado actual e historia de Android.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ ¿Qué son las aplicaciones móviles? ❖ Android, qué es y qué no es. ❖ Historia del sistema operativo Android. ❖ La importancia de las aplicaciones móviles en la sociedad actual. ❖ Android frente a la competencia. <p>Unidad 2. Entorno de desarrollo, instalación y visión general.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Herramientas necesarias para desarrollar en Android. ❖ Descarga e instalación del entorno de desarrollo: Eclipse. ❖ Conociendo Eclipse. ❖ AndrodStudio, el nuevo entorno para Android. ❖ Java, la base de todo. 			



		<p>Unidad 3. Estructura de un proyecto Android, hola mundo.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Estructura de una aplicación Android, carpetas y directorios principales. ❖ Carpetas de recursos. ❖ AndroidManifest. ❖ Comenzando a crear nuestra primera aplicación, hola mundo. <p>Unidad 4. Componentes más importantes de una aplicación e introducción a los diferentes layouts Android.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Introducción a los diferentes tipos de componentes de una aplicación Android. ❖ Activitys, Fragments, Services, BroadcastReceivers y widgets. ❖ Layouts en Android, tipología. ❖ FrameLayout, LinearLayout, RelativeLayout. ❖ Cómo crear una interfaz de aplicación en Android. <p>Unidad 5. Listas estándar y listas personalizadas.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Qué son los ListView y su papel en las aplicaciones Android. ❖ Repaso a los diferentes tipos de listas predefinidas en Android. ❖ Adaptadores. ❖ Listas personalizadas. ❖ Creando nuestra lista personalizada. <p>Unidad 6. Diferentes tipos de persistencia en Android.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ Conceptos generales sobre la persistencia en Android. ❖ Diferentes tipos de persistencia en Android. ❖ SharedPreferences. ❖ Guardar datos en la memoria del terminal. ❖ Recuperar datos de la memoria del terminal. <p>Competencia digital principal a desarrollar:</p> <p>Al finalizar el curso, el alumnado experimentará mejoras en las siguientes áreas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Creación de contenidos. <ul style="list-style-type: none"> ➢ Competencia digital: 3.4. Programación. ➢ Nivel: Intermedio con un porcentaje del 70%. <p>Competencias digitales secundarias a desarrollar:</p> <p>Al finalizar el curso el alumnado experimentará mejoras en las siguientes áreas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Información. <ul style="list-style-type: none"> ➢ Competencia digital: 1.3. Almacenamiento y recuperación de la información. ➢ Nivel: intermedio con un porcentaje del 15%. • Seguridad. <ul style="list-style-type: none"> ➢ Competencia digital: 4.1. Protección de dispositivos. ➢ Nivel: Intermedio con un porcentaje del 15%.
	El precio incluye...	Formación, materiales, y Certificado de aprovechamiento
	Materiales	Necesario
		Aconsejable
	Dificultad	Nivel avanzado: para personas con alto nivel de capacitación digital y que quieran seguir avanzando en otras competencias.
	Proveedor	<p>Andalucía Compromiso Digital Plaza de San Francisco, 1. Málaga. Teléfono: 951 70 90 50</p>



INSCRIPCIONES Juventud	Observaciones	<p>LOS 25 ALUMNOS PREINSCRITOS AL CURSO, SERÁN CITADOS POR ANDALUCÍA COMPROMISO DIGITAL, PARA UNA BREVE ENTREVISTA DONDE SERÁN SELECCIONADOS LOS 15 PARTICIPANTES DEL CURSO.</p> <p>El Certificado de aprovechamiento se obtiene cuando el alumnado realiza el 80% del curso.</p> <p>La evaluación del curso tendrá en cuenta la participación del alumnado en el aula, la realización de tareas, la superación de los test de evaluación y actividades prácticas de las unidades de aprendizaje de las que consta el curso.</p> <p>La preinscripción se podrá hacer presencialmente (Área Juventud y La Caja Blanca)/ online (https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion) Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud. Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a juventud@malaga.eu adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono.</p>	
	Requisitos de Participación	<p>Conocimientos previos recomendados:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Conocimiento a nivel usuario del sistema operativo Windows 7 (acceder a tu usuario, crear carpetas y guardar archivos). ➤ Conocimiento a nivel usuario del sistema operativo Android (acceder a tu usuario, crear carpetas y guardar archivos). ➤ Destreza en el uso de internet (navegación, utilización de buscadores, etc). 	
	Organiza / Colabora	Área de Juventud	
	Nº Plazas	25 Plazas	
Requisitos	Edad	16 a 35 años	
	Otros		
Precio	Gratuito		