



Alterna en la Noche 2017. Edición Primavera

Ocio. El Cofre del Tesoro

| Qué es | <p>En el antiguo bastión defensivo del Soho, la fortaleza de San Lorenzo, se ocultó un tesoro. Desde el intento fallido de Godoy por derruir la fortaleza y ocultarlo, decenas de buscadores han intentado dar con él sin éxito. El mismo Napoleón se hospedó en el mismo Soho, para encontrar dicho tesoro. Vicente Aleixandre pasó también un largo período de vida asentado aquí, pero nunca llegó a descubrirse el tesoro.</p> <p>Con las recientes obras se han descubierto unas extrañas inscripciones que podrían llevar al encuentro del tesoro, los exploradores del siglo XXI, ¿serán capaces de desvelar el misterio?, habrá una recompensa para quien lo consiga.</p> | | | | | | | |
|------------------------------------|---|---|-------------|-------------|--|---------------------------|-----------------------|--|
| Fecha | <table border="1"> <tr> <th>Turno</th> <th>Realización</th> <th>Inscripción</th> </tr> <tr> <td></td> <td>Sábado 22 de abril</td> <td>Del 19 al 21 de abril</td> </tr> </table> | Turno | Realización | Inscripción | | Sábado 22 de abril | Del 19 al 21 de abril | |
| Turno | Realización | Inscripción | | | | | | |
| | Sábado 22 de abril | Del 19 al 21 de abril | | | | | | |
| Plazas | 20 | | | | | | | |
| Horario y acceso | <ul style="list-style-type: none"> Inicio: 22.00 h. Fin: 1.00 h. (aproximadamente) <p>Obligatorio presentar D.N.I. al comienzo de la actividad</p> <p>Se podrá acceder a la actividad hasta un máximo de <u>5 minutos pasada la hora</u> prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución de la misma al menos con 10 min. de antelación. Pasado este tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios, sin derecho a ningún tipo de reclamación.</p> | | | | | | | |
| Dónde | <p>Districto Centro Play Planet Coffee & Shop c/ San Lorenzo, 18</p> | | | | | | | |
| Programa | <ul style="list-style-type: none"> Recepción de los participantes, presentación de los monitores y participantes. Explicación del desarrollo del juego-gymkhana. Realización de la Gymkana Durante la evaluación y comentarios de la actividad se ofrecerá una cena menú-campero con refresco o zumo. Finalización de la actividad. | | | | | | | |
| Material | Necesario | Móvil con conexión a internet y cámara fotográfica. | | | | | | |
| | Aconsejable | Ropa y calzado cómodo. | | | | | | |
| Proveedor | Play Planet Coffe & Shop | | | | | | | |
| Observaciones | Sujeto a política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación | | | | | | | |
| Requisitos de Participación | Estar registrado en la Base de Datos de Juventud. De 16 a 35 años . Los menores de edad han de presentar autorización del responsable legal. Ver normativa del programa en www.juventud.malaga.eu | | | | | | | |