



Alterna en la Noche 2017. Edición Otoño

Tecnología – Fab - Night: La Noche del 3D

<p>Qué es</p>	<p>¿Has probado alguna vez a escanear una persona o un objeto para ver cómo podría ser en su versión digital?, ¿has visto alguna vez producir un objeto de la nada a través de la impresión en 3D?, ¿sabes cómo funciona esta tecnología y qué aplicación práctica puede tener?</p> <p>No dejes pasar la ocasión, disfrutas de estas jornadas tecnológicas donde aprenderás sobre las últimas tecnologías de escaneado e impresión 3D, salidas profesionales, maneras de producir...</p>		
<p>Fecha</p>	<p>Turno</p>	<p>Realización</p> <p>Sábado 14 de octubre Viernes 10 de noviembre</p>	<p>Inscripción</p> <p>Del 11 al 13 de octubre de 2017 Del 8 al 10 de noviembre de 2017</p>
<p>Plazas</p>	<p>20 plazas</p>		
<p>Horario y acceso</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Inicio: 22.00 h. • Fin: 23:30 h. (aproximadamente) <p>Obligatorio presentar D.N.I. al comienzo de la actividad</p> <p>Se podrá acceder a la actividad hasta un máximo de <u>5 minutos pasada la hora prevista de inicio</u>, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución de la misma al menos con 10 min. de antelación. Pasado este tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios, sin derecho a ningún tipo de reclamación.</p>		
<p>Dónde</p>	<p>Distrito Carretera de Cádiz</p> <p>Polo de Contenidos Digitales Antigua Tabacalera. Avda. Sor Teresa Prat nº 15</p>		
<p>Programa</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Recepción de los participantes. • Elaboración de modelos 3D y funcionamiento de un programa de diseño y modelado 3D. • Escaneado 3D de personas u objetos. Cómo usar un escáner 3D. • Impresión 3D de objetos. Cómo funciona una impresora 3D y qué materiales se pueden usar según el proyecto. 		
<p>Material</p>	<p>Necesario</p>		
	<p>Aconsejable</p>		
<p>Proveedor</p>	<p>Empresa Municipal de Iniciativas y Actividades Empresariales de Málaga S.A.</p>		
<p>Observaciones</p>	<p>Esta actividad se complementará con Showroom XR en horario de 23:30 h a 1:00 h</p> <p>Sujeto a política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación</p>		
<p>Requisitos de Participación</p>	<p>Estar registrado en la Base de Datos de Juventud. De 16 a 35 años. Los menores de edad han de presentar autorización del responsable legal al comienzo de la actividad. Ver normativa del programa en www.juventud.malaga.eu</p>		