



Alterna en la Noche 2019

Ocio - RoomScape

<p>Qué es</p>	<p>Necesitamos que nos ayudes..., un científico ha perdido la cabeza, todo su laboratorio está patas arriba y necesitamos ayuda para organizarlo, resolver sus locuras y enigmas antes de que finalice el tiempo y sea imposible.</p> <p>Además, te proponemos que averigües un misterio y descubras los entresijos de un extraño suceso en "Sherlock".</p> <p>¿Serás capaz de resistirte a estos planes?, seguro que no, así que anota la fecha de realización de esta actividad para que no se te olvide.</p>		
<p>Fecha</p>	<p>Turno</p>	<p>Realización</p> <p>Viernes 29 de marzo</p>	<p>Inscripción</p> <p>Del 27 al 29 de marzo de 2019</p>
<p>Plazas</p>	<p>20</p>		
<p>Horario y acceso</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Inicio: 22.00 h. • Fin: 1.00 h. <p>Obligatorio presentar D.N.I. al comienzo de la actividad</p> <p>Se podrá acceder a la actividad hasta un máximo de <u>5 minutos pasada la hora</u> prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución de la misma al menos con 10 min. de antelación. Pasado este tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios, sin derecho a ningún tipo de reclamación.</p>		
<p>Dónde</p>	<p>Distrito Centro – Zona del Soho Play Planet Coffee & Shop c/ San Lorenzo, 18</p>		
<p>Programa</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Recepción de los participantes, presentación de la actividad. • División del grupo en dos. • Desarrollo del RoomScape • Juego Sherlock. • Finalización de la actividad. 		
<p>Material</p>	<p>Necesario</p>		
	<p>Aconsejable</p>		
<p>Proveedor</p>	<p>Play Planet Coffee & Shop</p>		
<p>Observaciones</p>	<p>Sujeto a política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación</p>		
<p>Requisitos de Participación</p>	<p>Estar registrado en la Base de Datos de Juventud. De 16 a 35 años. Los menores de edad han de presentar autorización del responsable legal. Ver normativa del programa en www.juventud.malaga.eu</p>		