

Introducción al arte 3D para videojuegos

	¿En qué consiste?	Introducción al arte 3D para videojuegos En este curso te iniciarás en la creación de arte 3D para videojuegos pues aprenderás de forma práctica a modelar elementos 3D y prepararlos para su posterior texturizado. El software utilizado será Blender, una de las herramientas de creación 3D más utilizadas a nivel profesional.		
	Pertenece al programa	FORMARTE		
	Fechas Actividades	Edición	Realización	Inscripción
			del 29 de noviembre al 3 de diciembre de 2021	Del 26 de octubre al 23 de noviembre de 2021
	Duración / Horario	15 Horas // 5 días Horario: de 16:30 a 19:30 h.		
	Lugar de realización	Presencial: La Caja Blanca, Espacio de Arte y Creación Joven del Área de Juventud Avda. Editor Angel Caffarena, 8. 29010-Málaga		
Programa Previsto	<p>-Contenido del curso:</p> <p>Día 1: Fundamentos del arte 3D para videojuegos. Introducción al software Blender.</p> <p>Día 2: Modelado lowpoly. Herramientas básicas de modelado.</p> <p>Día 3: Modelado highpoly. Herramientas avanzadas de modelado.</p> <p>Día 4: Mapeado y bake de texturas.</p> <p>Día 5: Exportación para el uso del arte en Unity.</p> <p>DOCENTES:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Álvaro Anaya Marín - David Báez de Burgos - Antonio J. Fernández Leiva 			

	El precio incluye...		
	Material	Necesario	El alumno deberá aportar PC con Blender instalado. Nota: Blender es un software de código abierto (gratuito) y su instalación no tiene coste.
		Aconsejable	
	Dificultad		Principiante (el curso es introductorio y no se requieren conocimientos previos)
Proveedor			

	Observaciones	Debido a la crisis sanitaria causada por el COVID-19, en función de las medidas tomadas por las autoridades competentes: <ul style="list-style-type: none"> - Las clases presenciales podrán ser sustituidas por clases virtuales. - Los horarios establecidos podrán verse modificados.
	Requisitos de Participación	Regulado mediante una normativa de participación (Formación Creativa y Cultural) elaborada por el Área de Juventud, a disposición de l@s Interesad@s.
	Organiza / Colabora	Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga Fundación General de la Universidad de Málaga

INSCRIPCIONES Juventud	Nº Plazas	15 Plazas	
	Requisitos	Edad	15 a 35 años
		Otros	
	Precio	Gratuito	
	Inscripción	<p>La inscripción se podrá hacer:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Presencialmente: CIAJ del Área Juventud y La Caja Blanca - On line (https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion) <p>Si, finalizado el plazo de inscripción indicado, no se han cubierto las plazas ofertadas, podrán inscribirse antes de la iniciación del curso, en La Caja Blanca, hasta completar el total de plazas ofertadas por orden de llegada.</p> <p>Importante:</p> <p>Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud. Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a juventud@malaga.eu adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono.</p>	