

## Introducción al diseño y desarrollo de videojuegos

	<b>Introducción al diseño y desarrollo de videojuegos</b>		
¿En qué consiste?	Aprende los fundamentos del diseño y desarrollo de videojuegos y cómo llevar estos a la práctica desde una perspectiva profesional con Unity, el motor de desarrollo más utilizado por estudios profesionales y desarrolladores independientes.		
Pertenece al programa	FORMARTE		
Fechas Actividades	Edición	Realización	Inscripción
		del 22 de noviembre al 26 de noviembre de 2021	Del 26 de octubre al 16 de noviembre de 2021
Duración / Horario	15 Horas / 5 días Horario: de 16:30 a 19:30 h.		
Lugar de realización	Presencial: La Caja Blanca, Espacio de Arte y Creación Joven del Área de Juventud Avda. Editor Angel Caffarena, 8. 29010-Málaga		
Programa Previsto	<p>-Contenido del curso:</p> <p>Día 1: Fundamentos del diseño y desarrollo de videojuegos. Diseño de jugabilidad y mecánicas.</p> <p>Día 2: Introducción al motor de desarrollo Unity. Sistema de físicas 2D y 3D.</p> <p>Día 3: Cámara e iluminación en Unity. Diseño de niveles. Diseño de interfaz de usuario.</p> <p>Día 4: Controlador de personaje 2D y 3D. Mecánicas de juego en Unity.</p> <p>Día 5: Unity para desarrollo de otras experiencias: realidad aumentada, realidad virtual, juegos serios, películas y animación.</p> <p>DOCENTES:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Álvaro Anaya Marín</li> <li>- David Báez de Burgos</li> <li>- Antonio J. Fernández Leiva</li> </ul>		

	El precio incluye...		
	Material	Necesario	PC u ordenador portátil con Unity versión 2021.1.x instalada. El software a emplear (Unity) es gratis para las licencias personales por lo que se puede instalar sin coste alguno.
		Aconsejable	
	Dificultad		Principiante (el curso es introductorio y no se requieren conocimientos previos)
Proveedor			

	Observaciones	Debido a la crisis sanitaria causada por el COVID-19, en función de las medidas tomadas por las autoridades competentes: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Las clases presenciales podrán ser sustituidas por clases virtuales.</li> <li>- Los horarios establecidos podrán verse modificados.</li> </ul>
	Requisitos de Participación	Regulado mediante una normativa de participación (Formación Creativa y Cultural) elaborada por el Área de Juventud, a disposición de l@s Interesad@s.
	Organiza / Colabora	Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga Fundación General de la Universidad de Málaga

<b>INSCRIPCIONES Juventud</b>	Nº Plazas	<b>15 Plazas</b>	
	Requisitos	Edad	15 a 35 años
		Otros	
	Precio	Gratuito	
	Inscripción	<p>La inscripción se podrá hacer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Presencialmente: CIAJ del Área Juventud y La Caja Blanca</li> <li>- On line (<a href="https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion">https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion</a>)</li> </ul> <p><b>Si, finalizado el plazo de inscripción indicado, no se han cubierto las plazas ofertadas, podrán inscribirse antes de la iniciación del curso, en La Caja Blanca, hasta completar el total de plazas ofertadas por orden de llegada.</b></p> <p><b>Importante:</b></p> <p>Para poder hacer <b>inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud.</b> Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a <a href="mailto:juventud@malaga.eu">juventud@malaga.eu</a> adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono.</p>	