



## CURSO DE INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

<b>ACTIVIDAD PROGRAMA</b>	¿En qué consiste?		El objetivo de la formación es conocer los procesos del desarrollo de videojuegos. Los alumnos plasmarán los conocimientos creando un videojuego propio que podrá ser publicado en diferentes plataformas digitales como Google Play o App store de Apple.		
	Pertenece al programa...		<b>OFERTA FORMATIVA 2016</b>		
	El programa consiste...		En un conjunto de acciones formativas dirigidas a jóvenes entre 16 y 35 años, destinadas a aumentar la capacitación laboral y el desarrollo de habilidades laborales.		
	Fechas Actividades		Edición	Realización	Inscripción
				<b>15 de Abril al 6 de Mayo</b>	<b>1 de Abril al 12 Abril</b>
	Duración/Horario		<b>20 horas/ Viernes. De 16:00 a 21:00 horas. Día 15 Abril, 22 Abril, 29 Abril, 6 Mayo.</b>		
Lugar de realización		Caja Blanca – <b>Sala de Arte Digital</b> Dirección : Avda Editor Ángel Caffarena, 8 . Torre Atalaya			
Programa Previsto		<ul style="list-style-type: none"> <li>Introducción a GameMaker: Studio</li> <li>Diseño de Videojuegos</li> <li>Creación de arte</li> <li>Diseño de niveles</li> <li>Scripting</li> <li>QA</li> </ul>			
El precio incluye...		Formación, materiales, y Certificado de Asistencia del Área de Juventud			
Material	Necesario	Se requiere ordenador portátil con sistema operativo Windows			
	Aconsejable				
Dificultad		Inicial			
Proveedor		GAMEPOLIS,S.L. c/ Ámbar,28. 29004 Málaga <a href="mailto:hola@pixelsurfers.com">hola@pixelsurfers.com</a> Tlfno: 617975761			
Imparte					
Observaciones		Para la obtención del Certificado será necesario asistir al menos al 75 % de la duración total del curso, y haber superado los conocimientos exigidos. Certificado de asistencia de Juventud .  El número mínimo de participantes para la realización de la actividad será del 50% de las plazas ofertadas. En caso de no alcanzar ese número, el curso podría ser anulado o reprogramado con la consiguiente devolución de la cuota al alumno/a por parte del proveedor			
Departamento					
Requisitos de Participación		El Programa de Oferta Formativa está regulado mediante una normativa de participación elaborada por el Área de Juventud, a disposición de l@s Interesad@s.			
Organiza / Colabora		Área de Juventud			
<b>INSCRIPCIONES Juventud</b>	Nº Plazas	<b>6 Plazas</b>			
	Requisitos	Edad	16 a 35 años		
		Otros			
	Precio	<b>80 €</b>			



	Forma Pago	<p>La preinscripción se podrá hacer presencialmente (Área Juventud y La Caja Blanca) y on line (<a href="https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion">https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion ts/ayuda/ocupacion</a>)</p> <p>Una vez realizada la preinscripción, se dispone de 24 horas para formalizar el pago en la cuenta bancaria del proveedor, posteriormente se entregará justificante del pago en el Centro de Información Juvenil, en la Caja Blanca o a la dirección de correo: <a href="mailto:juventud@malaga.eu">juventud@malaga.eu</a> indicando nombre y apellidos, D.N.I. y nº de inscripción.</p> <p>Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud. Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a <a href="mailto:juventud@malaga.eu">juventud@malaga.eu</a> adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono. Si eres menor de 18 años adjuntar también copia DNI de padre/madre o tutor legal y autorización firmada escaneada</p>
--	------------	---