



## CURSO OFICIAL DE MONITOR/A DE OCIO Y TIEMPO LIBRE

<b>ACTIVIDAD PROGRAMA</b>	¿En qué consiste?	<p>El curso oficial de monitor de ocio y tiempo libre con especialidad: INFANTIL Y JUVENIL prepara y capacita para desarrollar actividades profesionales en el ámbito de la educación y el tiempo libre, así podrás trabajar como monitor/a de actividades extraescolares, campamentos, escuelas de verano, centros de animación infantil, hoteles, animaciones deportivas, centros formativos, escuelas de padres, animaciones particulares, etc.</p> <p>El curso tiene una acreditación de <b>295 horas homologadas por la Junta de Andalucía</b>, y es reconocido en oposiciones de la rama de la pedagogía en la Consejería de Educación.</p> <p>Se divide en una formación teóricopráctica en aula, formación guiada en centros de trabajo para analizar el trabajo de profesionales, salidas a entornos de interés cultural-medioambiental y prácticas en empresa.</p> <p><b>OBJETIVOS DEL CURSO:</b></p> <p>Se pretende capacitar al alumnado para que desarrolle las siguientes funciones con eficacia:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Detectar las necesidades de intervención en el Tiempo Libre de un grupo reducido de personas conectándolo con su medio.</li> <li>• Animar, dinamizar y facilitar el desarrollo de un grupo pequeño de personas.</li> <li>• Diseñar, dirigir y ejecutar un taller o disciplina de su especialidad.</li> <li>• Localizar recursos para el desarrollo de las actividades.</li> <li>• Participar en un proyecto de animación general responsabilizándose de las tareas específicas que le son encomendadas.</li> </ul>		
	Pertenece al programa...	<b>OFERTA FORMATIVA 2018</b>		
	El programa consiste...	En un conjunto de acciones formativas dirigidas a los jóvenes entre 16 y 35 años, destinadas a aumentar la capacitación laboral y el desarrollo de habilidades laborales.		
	Fechas Actividades	Edición	Realización	Inscripción
		<b>24 de Septiembre al 22 de Octubre</b>	<b>10 de Septiembre al 20 de Septiembre</b>	



	Duración/Horario	<p>El curso comenzará el día 24 de septiembre de 2018 y acabará oficialmente el 31 de enero de 2019 (prácticas incluidas). Realizándose sesiones teóricas en el aula de Mas Animación intercaladas, sesiones de estudio de trabajadores de campo, y salidas a un entorno natural.</p> <p>Se establece un único turno de tarde, en sesiones de 5 horas (de 16:00 a 21:00 horas) de lunes a viernes en horarios de aula en la escuela oficial. Los horarios de las actividades de fin de semana, salidas y actividades fuera de aula (visitas a centros de trabajo, entornos naturales, pernoctaciones, serán definidos más adelante).</p> <p>La programación seguirá el siguiente esquema:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>❖ Del 24 de septiembre al 19 de octubre: 5 horas al día, en el aula polivalente de la escuela Más Animación. (de 16:00 a 21:00 horas).</li><li>❖ Del 19 al 21 de octubre: Formación/convivencia de fin de semana en entornos naturales en el albergue de la Viñuela "Conviven".</li><li>❖ Semana del 22 al 24 de octubre: actividades teórico/prácticas en la escuela y salidas a empresas del sector. (horarios y visitas a concretar).</li><li>❖ Del 29 al 31 de octubre: actividades en entornos naturales (ubicación por determinar).</li><li>❖ Del 1 al 2 de noviembre: Sesiones en el aula de Más Animación; Exposiciones, entregas de trabajos y proyectos fin de curso.</li><li>❖ Del 5 de noviembre al 31 de enero: periodo de prácticas (el alumno/a deberá realizar 100 horas de prácticas en empresas/asociaciones del sector).</li></ul> <p>Todos los detalles sobre las salidas y las pernoctaciones se explicarán en el aula.</p> <p>En líneas generales se cumplirá lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>❖ El albergue dispone de ropa de cama.</li><li>❖ A la hora de la comida se puede usar la cocina del albergue o solicitar comida en su propio restaurante (el coste de la comida corre a cargo del alumno/a)</li><li>❖ Los desplazamientos a los lugares de salida/albergues son por cuenta del alumnado. La escuela facilitara la organización de los vehículos para que nadie se quede sin desplazamiento.</li><li>❖ Las noches de pernoctación adicionales a las propuestas, deberán ser abonadas por los alumnos/as que las deseen.</li></ul>
	Lugar de realización	<p>Escuela de Ocio y Tiempo libre Mas-animación Calle Jimera de libar, 25. 29006 Málaga Teléfono: 952 038 006 <a href="mailto:administracion@masanimacion.com">administracion@masanimacion.com</a></p>



Programa  
Previsto

## CONTENIDOS Y METODOLOGÍA

Las actividades desarrolladas en el aula se basarán en clases expositivas, los trabajos cooperativos, de interacción alumno-alumno, y gran cantidad de ejercicios prácticos que analizarán el trabajo real buscando provocar conflictos socio-cognitivos para confrontar puntos de vista discrepantes e influyen positivamente en:

- Comunicación y participación de todos en la dinámica de trabajo
- Motivación por la tarea.
- Creatividad e innovación.
- Eficacia y calidad integración de diversos enfoques y puntos de vista.
- Facilidad en la resolución de conflictos.
- Adquisición de capacidades, habilidades y aptitudes.

A continuación, señalamos los contenidos del curso monitor de ocio y tiempo libre:

### 1. FASE DE FORMACIÓN TEÓRICA PRESENCIAL

#### ✓ *Bloque 1: Animación sociocultural y pedagogía*

- ❖ La animación sociocultural.
  - Concepto, ámbitos y objetivos de la animación sociocultural.
  - Desarrollo de los programas de animación: planificación, métodos y evaluación.
  - Tipología de los animadores socioculturales.
  - El monitor de tiempo libre.
- ❖ Pedagogía del ocio y del tiempo libre.
  - El proceso educativo.
  - La educación no formal.
  - Técnicas e instrumentos para la educación en el tiempo libre.
- ✓ *Bloque 2: El hombre, la sociedad y la cultura.*
- ❖ Fundamentos individuales y colectivos de la conducta.
  - Evolución psicosocial del individuo: fases y características.
  - El proceso de socialización y la formación de los grupos.
  - La dinámica de los grupos humanos.
  - Psicología del ocio y el tiempo libre.
- ❖ El hombre y la cultura.
  - El análisis antropológico de la conducta.
  - Cultura y sociedad.
  - El tiempo libre como variable cultural.
- ❖ Cultura y sociedad en Andalucía.
  - Aspectos fundamentales de la cultura andaluza.
  - Estructura social de Andalucía.
  - La Andalucía rural y la Andalucía urbana.
  - Variables socioculturales en el uso del tiempo libre en Andalucía.
- ❖ Técnicas e instrumentos para el estudio del entorno sociocultural.
  - El análisis sociocultural del entorno.
  - Aproximación a las técnicas de investigación sociocultural.
- ✓ *Bloque 3: Gestión y recursos.*
- ❖ Legislación y política sociocultural.
  - Normativa de intervención sociocultural en la Comunidad Autónoma.
  - Instituciones y recursos para el tiempo libre en Andalucía.



- ❖ La gestión de las actividades de tiempo libre.
  - Financiación y administración de actividades de tiempo libre.
  - Necesidades infraestructurales para el desarrollo de actividades.

✓ *Bloque 4: Especialización.*

El bloque de especialización tiene como objetivo proporcionar al alumno los conocimientos, recursos e instrumentos necesarios para trabajar en ámbitos de ocio y tiempo libre con el sector de población de niños y jóvenes.

El bloque de especialización cuenta en su programación con los siguientes contenidos:

- ❖ Aspectos específicos relacionados con los problemas de animación e intervención sociocultural en el trabajo con edades infantiles y juveniles.
  - Programas.
- ❖ Aspectos psicológicos y socioculturales de las etapas infantiles y juveniles.
  - Psicopedagogía infantil.
  - Psicopedagogía juvenil.
  - Sociología juvenil.
- ❖ Recursos y gestión de actividades para el desarrollo de programas específicos de intervención, como campamentos, escuelas de verano, etc.
  - Programas de ocio vacacional infantil.
  - Programas de ocio vacacional juvenil.
  - Gestión de actividades educativas en tiempo de ocio durante la etapa escolar.

✓ *Bloque 5. Técnicas.*

Este bloque, de carácter complementario y fundamentalmente práctico, tiene como objetivo proporcionar a los alumnos una serie de instrumentos que les capaciten para un mejor desarrollo de las actividades de animación sociocultural. El programa de técnicas abarca las siguientes.

- ❖ Uso de las herramientas técnicas.
- ❖ Dinámicas de grupo.
- ❖ Talleres creativos. Manualidades y artes plásticas.
- ❖ Técnicas lúdicas.
- ❖ El deporte y los juegos deportivos.
- ❖ Teatro y artes escénicas.
- ❖ Técnicas en la naturaleza.

**2. FASE DE FORMACIÓN PRÁCTICA.**

Cada alumno realizará, una vez concluida la formación teórica, una fase de prácticas en la que desarrollará las tareas propias de los monitores de tiempo libre en el sector de especialización cursado. El lugar de realización de la fase de formación práctica será elegido por el alumno/a, de acuerdo con su tutor/a, de entre aquéllos con los que la Escuela haya concertado para este fin.



		<p>La duración de la fase de formación práctica no será inferior a 100 horas y se realizará dentro de los doce meses siguientes a la finalización de la fase de formación teórica presencial. Al finalizar esta fase de formación, e alumno deberá presentar un informe sobre las actividades realizadas y los resultados obtenidos.</p> <p><b>3. MEMORIA-PROYECTO FIN DE CURSO.</b></p> <p>Cada alumno redactará, una memoria/proyecto relativa a una acción de intervención relacionada con el ámbito donde vaya a realizar las prácticas.</p> <p><b>4. CHARLAS PRÁCTICAS Y VISITAS A EMPRESAS DEL SECTOR.</b></p> <p>Con el objetivo de dotar de mayor contenido práctico, mejorar la inserción laboral y el emprendimiento y conocer, de primera mano, el mercado laboral real donde se desempeñan los puestos relacionados con este curso, esta acción formativa tiene dos actividades especiales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ <b>Actividad práctica o visita en centro de trabajo o empresa del sector.</b> Debido a las características de calendarización y disponibilidad de las empresas donde se puede realizar esta actividad, la fecha de la misma puede estar incluida o no dentro del horario y calendario del curso. Por tanto será propuesta a los alumnos/as una vez haya comenzado el curso, y ellos/as podrán escoger hacerla o no de manera voluntaria. En cualquier caso, las horas de esta actividad, se contabilizan dentro de la duración total del curso, y tendrá una duración aproximada de 4 horas.</li> <li>❖ <b>Charla de empresario/responsable de empresa del sector.</b> En esta charla se realizará la presentación de una empresa y el responsable comentará una breve historia sobre la misma, así como éxitos e inconvenientes que ha tenido en su trayectoria. Seguidamente dará paso a un coloquio con los/las alumnos.</li> </ul> <p>Esta charla ocupará una sesión del curso y tendrá una duración indeterminada (máxima de 4 horas de duración).</p> <p><b>FORMAS DE EVALUACIÓN.</b></p> <p>La evaluación se basará en los siguientes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Una evaluación de la adquisición de contenidos, realizada a través de ejercicios en clase, en el campus virtual y de una evaluación escrita.</li> <li>❖ Una evaluación de la adquisición de contenidos procedimentales, a través de la elaboración de un proyecto de acción socioeducativa.</li> <li>❖ Una evaluación de la aplicación práctica de las técnicas adquiridas, a través de la puesta en marcha de talleres con el resto de los alumnos.</li> <li>❖ Una evaluación de las actitudes para el desempeño de la labor profesional, a través de la observación de características como la puntualidad, el compañerismo, la eficacia, el esfuerzo, la comunicación.</li> </ul>						
	<p>El precio incluye...</p> <table border="1" data-bbox="320 1883 588 1966"> <tr> <td data-bbox="320 1883 432 1910">Material</td> <td data-bbox="432 1883 588 1910">Necesario</td> </tr> <tr> <td data-bbox="320 1910 432 1937"></td> <td data-bbox="432 1910 588 1937">Aconsejable</td> </tr> <tr> <td data-bbox="320 1937 432 1966">Dificultad</td> <td data-bbox="432 1937 588 1966"></td> </tr> </table>	Material	Necesario		Aconsejable	Dificultad		<p>Formación, materiales, y Diploma homologado por la Junta de Andalucía.</p>
Material	Necesario							
	Aconsejable							
Dificultad								



	Proveedor	Escuela de Ocio y Tiempo libre Mas-animación Calle Jimera de libar, 25. 29006 Málaga Teléfono: 952 038 006 <a href="mailto:administracion@masanimacion.com">administracion@masanimacion.com</a>	
	Observaciones	Para la obtención del certificado solo se puede faltar de forma justificada un 10 % de la parte presencial (9 horas)  El número mínimo de participantes para la realización de la actividad será del 50% de las plazas ofertadas. En caso de no alcanzar ese número, el curso podría ser anulado o reprogramado con la consiguiente devolución de la cuota al alumno/a por parte del proveedor	
	Requisitos de Participación	El Programa Oferta Formativa está regulado mediante una normativa de participación elaborada por el Área de Juventud, a disposición de los/as Interesados/as.	
	Organiza / Colabora	Área de juventud	
<b>INSCRIPCIONES Juventud</b>	Nº Plazas	<b>20</b>	
	Requisitos	Edad	<b>18 a 35 años</b>
		Otros	Tener cumplidos los 18 años de edad. Poseer titulación mínima exigida, Graduado Escolar o Equivalente.
	Precio	<b>80 €</b>	
Forma Pago	La preinscripción se podrá hacer presencialmente (Área Juventud y La Caja Blanca) y on line ( <a href="https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion">https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion</a> ) Una vez realizada la preinscripción, se dispone de 24 horas para formalizar el pago en la cuenta bancaria del proveedor, posteriormente se entregará justificante del pago en el Centro de Información Juvenil, en la Caja Blanca o a la dirección de correo: <a href="mailto:juventud@malaga.eu">juventud@malaga.eu</a> indicando nombre y apellidos, D.N.I. y nº de inscripción. Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud. Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a <a href="mailto:juventud@malaga.eu">juventud@malaga.eu</a> adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono.		