



CURSO: ANIMACIÓN DEPORTIVA

ACTIVIDAD PROGRAMA	¿En qué consiste?	Competencia: Los alumn@s con este módulo adquirirán las técnicas y habilidades necesarias para intervenir como monitor deportivo.		
	Pertenece al programa...	OFERTA FORMATIVA 2014.		
	El programa consiste...	Conjunto de acciones formativas dirigidas a los jóvenes entre 16 y 30 años, destinadas a aumentar la capacitación laboral y el desarrollo de habilidades laborales.		
	Fechas	Edición	Realización	Inscripción
	Actividades		23 de Junio al 4 de Julio	9 de Junio al 19 de Junio
	Duración/Horario	40 horas // De Lunes a Viernes, de 17:00 a 21:00 horas		
	Lugar de realización	Calle Cortina del Muelle, nº 21, bajo B (junto a la Aduana de Málaga) Málaga		
	Programa Previsto	<p><u>Modulo I: Animación Deportiva y pedagogía.</u> Concepto, ámbitos y objetivos de la animación deportiva. Desarrollo de los programas de animación: planificación, desarrollo y evaluación. Tipología de los/las animadores/as deportivos. Planificación de programas y sesiones para el ocio. Psicología evolutiva: características básicas del desarrollo.</p> <p><u>Modulo II: Técnicas y Recursos educativos para la intervención.</u></p> <p>1) Enfoque práctico del módulo</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Aplicar técnicas de expresión. ▪ Dirigir y coordinar juegos. ▪ Aplicar técnicas para el desarrollo de actividades. ▪ Aplicar adecuadamente los recursos educativos de la animación: juegos, talleres, actividades de expresión, etc. <p><u>Conocimientos teóricos</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ambito de la expresión. ▪ Psicopedagogía de la expresión. ▪ Expresión dinámica, corporal y psicomotriz. ▪ Expresión musical. ▪ Ambito del juego y del deporte. ▪ Psicopedagogía del juego. ▪ Los juegos: cooperativos, presentación, distensión, interculturales... ▪ Juegos según espacios y climatología. <p><u>Ámbito de actividades, técnicas y contenidos educativos</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Juegos y actividades físicas recreativas para animación. ▪ Actividades físico-deportivas individuales. ▪ Actividades físico-deportivas de equipo. ▪ Actividades físico-deportivas en el agua. ▪ Fundamentos biológicos y bases del acondicionamiento físico. ▪ Metodología didáctica de las actividades físico-deportiva. ▪ Actividades físicas para personas con discapacidades. ▪ Actividades deportivas en la naturaleza. 		
	El precio incluye...	Formación, materiales , y Certificado de Asistencia del Área de Juventud.		
	Material	Necesario		
		Aconsejable		
	Dificultad			
	Proveedor	Más Animación. C/ Gran Bretaña 60. Rincón de la Victoria. Teléfono: 952 038 006 info@masanimacion.com		
Imparte				
Observaciones	Para la obtención del certificado será necesario asistir al menos al 75% de la duración total del curso, y haber superado los conocimientos exigidos.			
Departamento				



	Requisitos de Participación	El Programa Oferta Formativa está regulado mediante una normativa de participación elaborada por el Área de Juventud, a disposición de l@s Interesad@s.	
	Organiza / Colabora	Área de Juventud	
INSCRIPCIONES Juventud	Nº Plazas	20 plazas	
	Requisitos	Edad	16 a 30 años
		Otros	
	Precio	33€	
	Forma Pago	La preinscripción se podrá hacer presencialmente (Área Juventud y La Caja Blanca) y on line (https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion ts/ayuda/ocupacion) Una vez realizada la preinscripción, se dispone de 24 horas para formalizar el pago en la cuenta bancaria del proveedor, posteriormente se entregará justificante del pago en el Centro de Información Juvenil, en la Caja Blanca o a la dirección de correo: inscripciones.juventud@malaga.eu indicando nombre y apellidos, D.N.I. y nº de inscripción. Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud. Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a inscripciones.juventud@malaga.eu adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono. Si eres menor de 18 años adjuntar también copia DNI de padre/madre o tutor legal y autorización firmada escaneada	