



Alterna en la Noche 2020

Juegos de Rol

<p>Qué es</p>	<p>Un grupo de investigadores tienen la misión de desvelar los extraños sucesos acontecidos en una vieja mansión durante años. Los actuales dueños de la vivienda necesitan confirmar que los ruidos generados en la vieja casa sólo es causa del paso del tiempo....</p> <p>Si quieres disfrutar con una terrorífica partida de rol, asegúrate que tu sensibilidad te permitirá asistir....</p> <p><u>Aquellas personas que no cumplan las medidas de seguridad especificadas al inicio de la actividad deberán abandonar la misma sin derecho a reclamación alguna.</u></p>	
<p>Fecha</p>	<p>Realización</p>	<p>Inscripción</p>
<p>Plazas</p>	<p>6</p>	
<p>Horario y acceso</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Inicio: 19:30 h. • Fin: 21:30 h. <p>Obligatorio presentar D.N.I. al comienzo de la actividad</p> <p>Se podrá acceder a la actividad hasta un máximo de <u>5 minutos pasada la hora prevista de inicio</u>, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución de la misma al menos con 10 min. de antelación. Pasado este tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios, sin derecho a ningún tipo de reclamación.</p>	
<p>Dónde</p>	<p>Districto Teatinos Zindra Eventos c/ Charles Dickens, 12</p>	
<p>Programa</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Recepción de los participantes. • Terrorífica Partida de Rol 	
<p>Material</p>	<p>Necesario</p> <p>Es imprescindible asistir con mascarilla</p>	<p>Aconsejable</p>
<p>Proveedor</p>	<p>Zindra Eventos – La Máquina Imaginaria</p>	
<p>Observaciones</p>	<p>Sujeto a política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación</p>	
<p>Requisitos de Participación</p>	<p>Estar registrado en la Base de Datos de Juventud. De 15 a 35 años. Los menores de edad han de presentar autorización del responsable legal. Ver normativa del programa en www.juventud.malaga.eu</p>	