



## Escapismo

Descripción	<p>Seguro que echabais de menos esta actividad, así que volvemos a programarla para que podáis disfrutar de las nuevas salas que te asegurará el que tus niveles de adrenalina se eleven. ¿Serás capaz de descifrar todos los enigmas antes de que finalice el tiempo? Empieza a demostrar tus habilidades consiguiendo tu plaza en una de las salas.</p> <p><b>Atención: te inscribirás en la habitación en la que quieres participar, sin posibilidad de cambio, salvo excepciones autorizadas por LCDLH y consensuadas con otros participantes.</b></p>	  
Fecha	<u>Inscripción:</u> Del 8 al 10 de junio de 2022	<u>Realización:</u> Sábado 11 de junio de 2022
Horario y plazas	24 plazas Inicio: 23h Fin: 1h	
Lugar realización / Punto encuentro	La Casa de las Habitaciones Pza. Villa de Castelldefels nº 4 (1ºE) y nº3 (1ºD)	
Información	<ul style="list-style-type: none"><li>• Recepción de los participantes.</li><li>• Organización de los equipos conforme a las salas en las que están inscritos.<ul style="list-style-type: none"><li>- Pena de Muerte (12 plazas. Hay dos salas iguales y se juega en grupos de 6 de forma simultánea)</li><li>- Druidas y Mazmorras (6 plazas. Esta sala es la misma que en años anteriores)</li><li>- El Robo (6 plazas. Esta sala es la misma que en años anteriores)</li></ul></li><li>• Realización de la actividad.</li></ul> <p>Para más información: <a href="mailto:alternaentuocio@ocioyculturalafabrica.com">alternaentuocio@ocioyculturalafabrica.com</a></p>	
Observaciones / Materiales	Se aconseja llevar ropa y calzado cómodo.	
Requisitos de participación / Acceso	<p>El programa <b>Alterna en tu Ocio</b> está sujeto a política de <b>Sanciones</b> recogida en la <b>Normativa de Participación</b> <a href="http://www.juventud.malaga.eu">www.juventud.malaga.eu</a></p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud.</p> <p>Actividad destinada a jóvenes de <b>15 a 35 años</b>. <u>Los menores de edad deberán presentar obligatoriamente la autorización de algún tutor legal.</u></p> <p><b>Obligatorio presentar D.N.I. al comienzo de la actividad.</b></p> <p>Se podrá acceder a la actividad hasta un máximo de <u>5 minutos pasada la hora</u> prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución de la misma al menos con 10 min. de antelación. Pasado este tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios, sin derecho a ningún tipo de reclamación.</p>	