

Escapismo y Juegos de Investigación

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>Conviértete en un avanzado mago y sorpréndete de todos tus poderes, pero para poder destacar en el mágico mundo de Harry Potter tendrás que conseguir elaborar una poción digna de la magia Hogwarts.</p> <p>¿Conseguirás salvar todos los obstáculos para realizar tu poción mágica en el tiempo estipulado?</p> <p>Adéntrate en la magia de la saga de Harry Potter y conviértete en el mago aventajado de la actividad, para ello tu primer truco será demostrar hasta dónde llega tu magia consiguiendo plaza.</p> 
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 4 al 6 de octubre</p> <p><u>Realización:</u> Sábado 7 de octubre de 2023</p>
<p>Información Básica</p>	<p>Un único turno de 20 plazas Atención: esta actividad tiene una ubicación nueva</p> <p><u>Hora de inicio:</u> 22h <u>Hora finalización:</u> 1h (aproximadamente)</p> <p><u>Lugar de realización:</u> Instalaciones de La Máquina Imaginaria – Centro Comercial Málaga Ocio. Local 2, planta baja (tras escaleras mecánicas) https://maps.app.goo.gl/K6A7EtMVAY9Rohka7</p>
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Recepción y presentación de los participantes y monitores. - División del grupo para realizar dos actividades diferentes. - Escaperoom ambientado en el mágico mundo de “Harry Potter” y juegos de investigación. - Se sorteará un juego de mesa entre los asistentes. - Valoración de la actividad.
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se recomienda asistir con ropa y calzado cómodo.</p>
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</p>
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación: aeto@masanimacion.com</p>