

Escapismo y Juegos de Investigación

Descripción de la Actividad	<p>Cuenta la leyenda que el gran héroe vikingo Gunnar descubrió el camino a Valhalla y podía viajar entre los dos mundos a su antojo. Finalmente se enamoró de una valquiria y se quedó en Asgard viviendo allí para siempre, pero el secreto de su descubrimiento aún perdura, y tan solo los más valientes y astutos serán capaces de descifrarlo, ¿te atreves a intentarlo?</p> <p>¡Consigue tu plaza y demuestra tus habilidades!</p> 
Fecha	<p>Inscripción: Del 22 al 24 de noviembre</p> <p>Realización: Viernes 24 de noviembre de 2023</p>
Información Básica	<p>Un único turno de 20 plazas</p> <p>Hora de inicio: 22h</p> <p>Hora finalización: 1h (aproximadamente)</p> <p>Lugar de realización: Instalaciones de La Máquina Imaginaria – Centro Comercial Málaga Ocio. Local 2, planta baja (tras escaleras mecánicas) https://maps.app.goo.gl/K6A7EtMVAY9Rohka7</p>
¿Qué haremos?	<ul style="list-style-type: none"> - Recepción y presentación de los participantes y monitores. - División del grupo para realizar dos actividades diferentes. - Escaperoom ambientado en la mitología Vikinga y juegos de investigación. - Se sorteará un juego de mesa entre los asistentes. - Valoración de la actividad.
Ten en cuenta....	<p>Se recomienda asistir con ropa y calzado cómodo.</p>
Requisitos para participar	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</p>
Si necesitas más información	<p>Puedes contactar con Más Animación: aeto@masanimacion.com</p>