

Realidad Virtual

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>Si quieres disfrutar al límite en un simulador de carreras, en una montaña rusa, o luchando contra zombis, todo esto en diferentes escenarios pensados para que pruebes las últimas tendencias en realidad virtual, sin duda, esta es tu actividad.</p> <p>Hemos organizado varios grupos de dos personas cada uno para que podáis disfrutar plenamente de todas las opciones sin que tengáis que esperar, para eso <u>es imprescindible que estés un poco antes de la hora</u> del turno en el que te has inscrito para poder comenzar la actividad en el horario previsto <u>y no quedarte sin poder participar en la actividad.</u></p> <p>Pongamos a prueba tu nivel de adrenalina, empieza a entrenarte consiguiendo tu plaza, que no va a ser fácil..., ¡suerte!</p> 
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 26 al 28 de julio</p> <p><u>Realización:</u> Viernes 28 de julio de 2023</p>
<p>Información Básica</p>	<p>Doce turnos de 2 plazas cada uno <u>Hora de inicio:</u> turnos desde las 21:30h hasta las 23:20h <u>Hora finalización:</u> desde las 22h hasta las 23:50h (aproximadamente) <u>Lugar de realización:</u> VRFun c/ Cuarteles nº 1</p>
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Recepción de los participantes y monitores. • Rotación por los diferentes puestos de realidad virtual. • Evaluación de la actividad.
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se recomienda asistir a la actividad con ropa y calzado cómodo. Debes llegar unos minutos antes del inicio de tu turno para comenzar la actividad a la hora prevista.</p>
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</p>
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación: aeto@masanimacion.com</p>