



BASES DEL JUEGO GYMKHANA DESTINO CULTURA 2021

Contenido

Empresa organizadora.....	1
Bases particulares	1
Aceptación de las bases.....	1
Requisitos de participación.....	1
Fechas del evento.....	2
Desarrollo y funcionamiento del juego.....	2
Bases del juego	2
Premio	3
Publicación de la identidad de los Ganadores.....	4
Tratamiento de los datos personales	4

1. Empresa organizadora

La organización del concurso y sus acciones promocionales está promovida por Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga, Paseo Antonio Machado 12, 29002 Málaga.

2. Bases particulares

El presente documento se refiere las bases del concurso denominado Destino Cultura Málaga 2.021. La acción se llevará a cabo en el centro histórico de la Ciudad de Málaga.

3. Aceptación de las bases

La participación en este concurso supone la aceptación plena e incondicional de estas bases generales y de las bases particulares de cada acción promocional. El reconocimiento como participante válido queda sujeto al cumplimiento de los requisitos establecidos en el punto número 4 de estas bases generales. La participación en esta convocatoria supone la aceptación plena de las presentes bases. Cualquier duda sobre la interpretación de las mismas será resuelta libremente por la organización.

4. Requisitos de participación

Podrá participar cualquier persona con edad comprendida entre los 16 y los 35 años (en el momento de realizar la actividad) nacida o que resida, estudie o trabaje en Málaga capital. Los dos participantes de cada una de las parejas que pasen a la final tendrán obligatoriamente que justificar que hayan nacido, vivan, estudien o trabajen en Málaga capital (en caso contrario, estarán desclasificados y pasará a la final la siguiente pareja clasificada que cumpla los requisitos).

Sólo podrán participar aquellas personas que se hayan inscrito previamente y quienes aporten sus datos de manera correcta. (En caso de que el mismo día del evento queden plazas libres se habilitará una mesa especial para inscripciones justo antes del inicio). Todos los participantes deberán mostrar su DNI o pasaporte para identificarse en el momento de la confirmación de inscripciones.

Los participantes deberán concurrir obligatoriamente por parejas de cualquier tipo, siempre que cumplan los requisitos previamente expuestos. Para ganar deberán realizar el recorrido completo de Destino Cultura y responder de manera correcta a todos los retos planteados.



Se establece un premio principal consistente en dos bicicletas (una bicicleta para cada uno de los integrantes de la pareja ganadora).

Las cuatro parejas finalistas (incluida la pareja ganadora) recibirán obsequios aportados por las empresas colaboradoras.

Cada pareja de participantes debe llevar obligatoriamente, para el desarrollo del juego, mínimo un Smartphone con **sistema Android** con datos y batería suficiente para todo el recorrido del juego.

5. Fechas del evento

El evento tendrá lugar el sábado 17 de julio de 2021, con la salvedad de que por causas de fuerza mayor o climatológicas hubiera que efectuar un traslado de fechas.

El horario previsto es de 19:00h a 23:00h aproximadamente, pudiendo la organización hacer variaciones sin previo aviso por necesidades del juego o cualquier causa de fuerza mayor.

6. Desarrollo y funcionamiento del juego

Destino Cultura Málaga 2021 es una gymkhana o juego de pistas que se desarrolla en el centro histórico de Málaga, con inicio en la explanada del Centro de Arte Contemporáneo (calle Alemania) y final en las instalaciones de VRFUN (calle Cuarteles 1).

Los participantes deberán confirmar los datos requeridos en la inscripción a la entidad organizadora antes de comenzar la prueba. Cada participante deberá atender a todas las instrucciones que los responsables del evento les den en cada momento y prueba. Cualquier negativa a seguir estrictamente sus instrucciones dará lugar a la desclasificación inmediata.

Todos los participantes del juego están cubiertos por un seguro de responsabilidad civil. Si por negligencia del concursante se produjese un incidente, las posibles responsabilidades tanto civiles como penales recaerán sobre el mismo.

El juego se desarrolla íntegramente en el entorno del Centro Histórico de Málaga, por lo que no hace falta transporte.

7. Bases del Juego – Gymkhana Destino Cultura 2021

El juego se realizará a través de una aplicación que habrá que descargarse de forma completamente gratuita y los participantes deberán aceptar los permisos de ubicación de la misma para poder participar.

En caso de incidencia o fuerza mayor, la organización podrá variar el funcionamiento del juego, facilitando toda la información necesaria para la realización de las pruebas y la resolución de las pistas a los participantes a través de grupos de whatsapp.

Habrán 5 recorridos, todos con el mismo itinerario pero en un orden diferente. Cada recorrido tendrá un coordinador que, vía whatsapp facilitará información si fuera necesario, y estará a la disposición de los participantes que podrán contactar directamente si hubiera alguna incidencia.

Cada pareja de participantes recibirá un código para acceder a la aplicación y en el momento en que introduzca dicho código, el tiempo comenzará a contar. Una vez en el punto de salida e introducido el código en la aplicación, aparecerá la primera pista, en caso contrario los participantes deberán comunicarlo a la organización para su comprobación.



Los participantes deberán resolver la pista para llegar a la ubicación propuesta, una vez llegada a esta, les aparecerá la primera pregunta. (Si creen estar en el lugar adecuado y no les aparece la pregunta, contactarán con el coordinador de su recorrido que les darán las instrucciones adecuadas).

Cada pregunta tendrá 4 opciones, deben marcar una de las cuatro opciones para continuar. Una vez contestada la pregunta, aparecerá la pista que les llevará a la siguiente ubicación. Y así hasta contestar las 8 preguntas principales del juego. Una vez contestadas las 8 preguntas, si aún tienen tiempo, tendrán la opción de contestar 3 preguntas extras.

Los dos componentes de la pareja deberán llegar juntos siempre a todos los puntos de control, resolución de pruebas y al final del recorrido, en caso contrario, quedarán descalificados. Si durante el juego uno de los participantes tiene que abandonar por fuerza mayor (accidente o indisposición grave, siempre a juicio de la organización) se valorará si el otro componente puede continuar la prueba solo, pero nunca podrá ser sustituido por otro participante.

Entre las parejas* (ver nota al pie) que completen el recorrido con las 8 respuestas correctas durante el tiempo asignado al juego, se hará una criba con 3 preguntas clasificatorias.

Se clasificarán las 4 primeras parejas con las respuestas correctas (si acertaran menos parejas, se clasifican las primeras con mayor número de aciertos).

Estas 4 parejas finalistas serán las que compitan en la prueba final.

La pareja de jóvenes que resuelva la prueba final de manera correcta y en el menor tiempo será la ganadora del concurso.

Durante todo el concurso los participantes podrán utilizar sus dispositivos móviles para buscar información relativa a las pruebas.

No se admitirá ayuda alguna del exterior, solo podrán contestar las dos personas pertenecientes a la pareja participante. El incumplimiento de las normas conllevará a la eliminación inmediata de la pareja infractora.

Importante: En caso de discrepancias en alguna respuesta del juego, la organización tendrá la potestad para decidir cuál debe ser la resolución. Si algún participante no está de acuerdo podrá comunicárselo a la organización una vez terminado el juego, y en los días siguientes se pondrán en contacto con ellos. Esta medida sirve para el correcto desarrollo del juego y evitar retrasos.

8. Premio

Los participantes y premiados aceptan que sus datos personales sean transferidos al Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga, y no serán transferidos nunca a ninguna otra empresa colaboradora en el juego, salvo que, a modo individual, decida participar en alguna de las promociones ofrecidas por estas durante el desarrollo del mismo, aceptando así sus condiciones particulares.

Se establece un premio final que consiste en dos bicicletas, una para cada uno de los integrantes de la pareja ganadora + una cápsula formativa en videojuegos (o similar) + la rosa preservada de la Bella y la Bestia.



Las cuatro parejas finalistas (la pareja ganadora + las otras tres parejas finalistas) recibirán los siguientes obsequios: entradas Aquavelis, kit de Boca&Boca, pases de realidad virtual VRFUN, camisetas y sudaderas de Squarebox, obsequios de Comic Store, mochilas de EBG Málaga, kit de Viva Gym, kit de Coca Cola, meriendas de la Donutería, invitaciones Gymkhana GEO Aventura, obsequios Superskunk y más sorpresas.

También habrá un “Kit” para todos los participantes con mochila + bolígrafo + un menú de KFC + una botella de agua y sorteos varios entre los participantes.

9. Publicación de la identidad de los Ganadores

Los ganadores aceptan que su nombre sea publicado por los medios de difusión propios del Área de Juventud del Excmo. Ayto. de Málaga, en el plazo máximo de 72 horas una vez finalizado el concurso.

10. Tratamiento de los datos personales

De acuerdo a la L.O.P.D., 15/1999, los datos recogidos en esta solicitud serán de uso exclusivo para la realización de la actividad “Gymkhana Destino Cultura”. Por otro lado, el/la interesado/a acepta recibir información sobre las actividades de dicho Área y autoriza la publicación de las imágenes a efectos de información de los programas de actividades. Al mismo tiempo, el/la titular de las imágenes puede ejercitar el derecho de su anulación o rectificación mediante escrito dirigido al Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga.

Los datos básicos recogidos (nombre, apellidos, mail y teléfono) durante la inscripción en actividades serán cedidos temporalmente a la empresa o entidad que ejecute el servicio, hasta el fin del mismo, y con el único fin de organización, desarrollo y gestión de las actividades.

Todos los participantes acceden a que las imágenes y vídeos que se tomen durante el evento mediante cualquier medio por los promotores del evento, podrán ser utilizadas por el Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga con fines promocionales. Se entiende que por el hecho de participar en este concurso, el participante cede todos sus derechos de imagen al Área de Juventud del Excmo. Ayuntamiento de Málaga, el cual puede designar a la empresa promotora del evento, para su utilización. En el caso de las Fotografías subidas a las Redes sociales, la legislación aplicable es la del fuero específico correspondiente a cada una de ellas.



*Según las preguntas acertadas, estas son las distintas categorías, que se tendrán en cuenta para pasar a la semifinal:

CATEGORÍA A: 8 preguntas correctas + 3 preguntas extras correctas

CATEGORÍA B: 8 preguntas correctas + 2 preguntas extras correctas

CATEGORÍA C: 8 preguntas correctas + 1 preguntas extras correctas

CATEGORÍA D: 8 preguntas correctas + 0 preguntas extras correctas

- Si hay 40 o menos parejas con las 8 respuestas correctas, todas pasarán a la semifinal.
- Si hubiera más de 40 parejas con la 8 respuestas correctas, se tendrán en cuenta aquellas parejas que además de las 8 respuestas correctas hubieran contestado correctamente a las preguntas extras dentro del tiempo asignado al juego.

Los baremos para pasar a la clasificación serán los siguientes:

- Si hubiera más de 4 parejas de la categoría A (8 respuestas correctas + las 3 preguntas extras correctas), todas las parejas de esta categoría pasarán a la prueba clasificatoria.
- Si hubiera menos de 4 parejas de la categoría A, pasarán a la semifinal las parejas de la categoría B (que se disputarían los puestos vacantes para la final) y las parejas de la categoría A pasarían directamente a la final.
- Si hubiera menos de 4 parejas de la categoría A y B, pasarán a la semifinal las parejas de la categoría C (que se disputarían los puestos vacantes para la final) y las parejas clasificadas de las categorías A y B pasarían directamente a la final.
- En caso de que el número de parejas clasificadas de las categorías A, B y C fuera inferior a 4, pasarían a semifinal todas las parejas con las 8 respuestas correctas, aunque el número total sea mayor a 40.

**Si hubiera menos de 4 parejas con las 8 respuestas correctas, las parejas que tuvieran las 8 respuestas correctas quedarían clasificadas directamente para la final, sin tener que pasar por la clasificatoria.

El resto de puestos para la final se asignarán en la prueba clasificatoria entre las parejas con mayor puntuación de respuestas correctas + puntos extras. La organización utilizará el baremo detallado más abajo (en ese orden específico) para seleccionar a las parejas clasificadas (hasta que se cubran mínimo todos los puestos para la gran final). Ejemplo, si hay 2 parejas con 8 respuestas correctas (independientemente de los puntos extras), estas 2 parejas pasan directamente a la final y quedarían 2 puestos vacantes. Para esos 2 puestos vacantes se cogerá el baremo: si tenemos más de 2 parejas con 7 respuestas correctas + 3 puntos extras, todos jugarán la clasificatoria y pasarán a la final las 2 parejas clasificadas. Si hay justamente 4 parejas, pasan directamente a la final. De este mismo modo, se irá bajando el baremo hasta que obtengamos el número de parejas necesario para cubrir los puestos vacantes para pasar a la final.



Baremo clasificatorio:

- 7 respuestas correctas + 3 puntos extras
- 7 respuestas correctas + 2 puntos extras
- 7 respuestas correctas + 1 punto extra
- 7 respuestas correctas + 0 puntos extras
- 6 respuestas correctas + 3 puntos extras
- 6 respuestas correctas + 2 puntos extras
- 6 respuestas correctas + 1 punto extra
- 6 respuestas correctas + 0 puntos extras
- 5 respuestas correctas + 3 puntos extras
- 5 respuestas correctas + 2 puntos extras
- 5 respuestas correctas + 1 punto extra
- 5 respuestas correctas + 0 puntos extras
- 4 respuestas correctas + 3 puntos extras
- 4 respuestas correctas + 2 puntos extras
- 4 respuestas correctas + 1 punto extra
- 4 respuestas correctas + 0 puntos extras
- 3 respuestas correctas + 3 puntos extras
- 3 respuestas correctas + 2 puntos extras
- 3 respuestas correctas + 1 punto extra
- 3 respuestas correctas + 0 puntos extras
- 2 respuestas correctas + 3 puntos extras
- 2 respuestas correctas + 2 puntos extras
- 2 respuestas correctas + 1 punto extra
- 2 respuestas correctas + 0 puntos extras
- 1 respuesta correcta + 3 puntos extras
- 1 respuesta correcta + 2 puntos extras
- 1 respuesta correcta + 1 punto extra
- 1 respuesta correcta + 0 puntos extras

En el caso de no haber 4 parejas con un mínimo de 1 respuesta correcta, esos puestos se quedarían vacantes.