Escapismo: Druidas & Mazmorras

Descripción de la Actividad	Dundee, año 20 a.C., sonaban las gaitas , el sacrificio estaba a punto de comenzar cuando la caballería romana irrumpió en nuestra aldea: "Nada de ritos paganos…., ¿dónde están los druidas?, entregaos o ateneos a las consecuencias….." Nuestros druidas no fallaron a su pueblo y se entregaron. Desde entonces llevan 10 lunas encerrados en las mazmorras de la Villa Romana de Stirling. El miedo y la histeria se han apoderado de los vecinos de la vieja aldea….los dioses están furiosos, quieren su sacrificio y para ello necesitan el regreso de los Druidas. Una terrible maldición, el fin de los días, la oscuridad se cierne sobre la antigua Dundee….60 minutos para recuperar la Daga Mágica y el cráneo de Buey Sagrado…60 minutos para escapar y volver a la aldea a completar el sacrificio…., ¿te atreves joven Druida?, sé rápido como la flecha, sigiloso como la serpiente y valiente como el guerrero…  ¡Consigue tu plaza y pon a prueba tus capacidades!
Fecha	Inscripción: Del 18 al 20 de noviembre Realización: Sábado 21 de noviembre de 2026
Información Básica	Un único turno de 6 plazas Hora de inicio: 21:30h Hora de finalización: 23:15h (aproximadamente) Lugar de realización: La Casa de las Habitaciones – Plaza Villa de Castelldefels nº 3 - 4
¿Qué haremos?	- Presentación de la actividad, participantes y normas del juego. - Resolución de los enigmas para poder salir de la sala. - Valoración de la actividad.
Ten en cuenta….	Se recomienda asistir a la actividad con ropa cómoda.
Requisitos para participar	El programa **Alterna en tu Ocio** está sujeto a una política de **Sanciones** recogida en la **Normativa de Participación** que puedes consultar www.juventud.malaga.eu Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. Los menores de edad tendrán que presentar la autorización de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad. Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación. **Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente).**
Si necesitas más información	Puedes contactar con el Área de Juventud para cualquier duda o consulta (juventud@malaga.eu), o con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com)

Ayuntamiento de Málaga
Po. Antonio Machado, 12, Módulo B, 4ª planta.
29002 Málaga (Edificio Usos Múltiples)
+34 951 926 067
juventud@malaga.eu
www.juventud.malaga.eu