

Escapismo Virtual

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>Te proponemos una novedosa actividad para que puedas tener una doble experiencia, un reto de escapismo unida a una actividad de realidad virtual, ¿qué te parece esta nueva propuesta?</p> <p>Cuenta la leyenda que unos mineros quedaron atrapados tras un derrumbe, no están muertos..., no están vivos..., siguen vagando bajo la tierra, los mineros siguen protegiendo el oro que se encuentra dentro de la mina. Hasta ahora nadie ha conseguido localizar el oro, has probado suerte y, cuando has bajado, otro derrumbe te ha dejado atrapado en las profundidades de la mina. Tendrás que encontrar la manera de salir rápidamente de ella antes de quedarte sin oxígeno, ¿podrás conseguirlo?</p> <p>¡Consigue tu plaza y pon a prueba tu adrenalina!</p>  
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 30 al 31 de octubre</p> <p><u>Realización:</u> Viernes 1 de noviembre de 2024</p>
<p>Información Básica</p>	<p>Tres turnos de 4 plazas cada uno con una duración aproximada de una hora cada turno. <u>Turno 1:</u> 20h <u>Turno 2:</u> 21h <u>Turno 3:</u> 22 h. <u>Lugar de realización:</u> VRFun c/ Cuarteles nº 1</p>
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Recepción de los participantes y monitores. • Explicación y realización de la actividad. • Evaluación de la actividad.
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se recomienda asistir a la actividad con ropa y calzado cómodo. Debes llegar unos minutos antes del inicio de tu turno para comenzar la actividad a la hora prevista.</p>
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</p>
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com), o con el Área de Juventud para cualquier otra duda o consulta (juventud@malaga.eu)</p>