

La Historia de Málaga en Realidad Virtual

Descripción de la Actividad	Te ofrecemos la oportunidad de participar en una actividad en la que se mezcla la historia de nuestra ciudad con la tecnología de la realidad virtual para disfrutar de una experiencia única por el centro histórico. Recorre el centro de la ciudad de la mano de un guía que te desvelará un gran número de secretos, curiosidades y anécdotas, además, en cada parada te pondrás unas gafas de realidad virtual para atravesar ventanas al pasado y revivir cómo era la ciudad hace siglos exactamente en el mismo lugar donde estás. Disfruta de una experiencia inmersiva donde historia, cultura y tecnología se fusionan para hacerte viajar en el tiempo, así que no te lo pienses y consigue tu plaza.	
Fecha	Inscripción: Del 30 de septiembre al 2 de octubre	Realización: Sábado 3 de octubre de 2026
Información Básica	Un único turno de 10 plazas Hora de inicio: 20h Hora finalización: entre las 21:30h y las 22h Punto de encuentro: Calle Císter 5, en la esquina con Calle Cañón (junto a la Catedral de Málaga)	
¿Qué haremos?	- Recepción y presentación del grupo y monitores. - Explicación sobre el recorrido y el uso de las gafas. - Realización de la visita guiada por el centro histórico. - Valoración de la actividad.	
Ten en cuenta....	Se aconseja asistir con ropa y calzado cómodo. Se recomienda llegar unos minutos antes para comenzar la actividad a la hora prevista. Esta visita no es exclusiva para el programa Alterna en tu Ocio, por lo que podrán participar también otras personas.	
Requisitos para participar	El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad. Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación. Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente).	
Si necesitas más información	Puedes contactar con el Área de Juventud para cualquier duda o consulta (juventud@malaga.eu), o con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com)	