

Escapismo en La Caja Blanca

Descripción de la Actividad	<p>Sabemos todo lo que os gustan los retos, especialmente los relacionados con el escapismo, así que os ofrecemos una actividad combinada de escapismo y juegos de mesa.</p>  <p>En esta ocasión tendréis que enfrentaros a una sala de escapismo de horror cósmico basado en H.P. Lovecraft, los mitos de Cthulhu, que seguro que te sorprenderá.</p> <p>Forma parte del equipo de investigadores que deberán encontrar a los cultistas para acabar con sus intenciones de traer a uno de los primigenios a la tierra, pero sólo las personas más valientes y astutas serán capaces de descifrar los enigmas, ¿te atreves a intentarlo?</p> <p>¡Consigue tu plaza!</p>
Fecha	<p>Inscripción: Del 4 al 6 de junio</p> <p>Realización: Viernes 6 de junio de 2025</p>
Información Básica	<p>Un único turno de 20 plazas (tres horas de duración)</p> <p>Hora de inicio: 22h</p> <p>Hora de finalización: 1h (aproximadamente)</p> <p>Lugar de realización: La Caja Blanca - Avda. Editor Ángel Caffarena nº 8</p>
¿Qué haremos?	<ul style="list-style-type: none"> - Recepción y presentación de los participantes y monitor. - Explicación básica sobre los materiales, las técnicas a utilizar y el proceso de elaboración. - Realización del diseño y personalización del mismo. - Evaluación de la actividad y resolución de dudas.
Ten en cuenta....	<p>Se recomienda asistir a la actividad con ropa cómoda y que pueda mancharse.</p>
Requisitos para participar	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente).</p>
Si necesitas más información	<p>Puedes contactar con el Área de Juventud para cualquier duda o consulta (juventud@malaga.eu), o con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com)</p>