


Escapismo y Juegos de Mesa

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>Si te atreves a enfrentarte a una sala de escapismo de horror cósmico, como se denomina al universo basado en H.P. Lovecraft, los mitos de Cthulhu, esta actividad te va a fascinar.</p> <p>Te proponemos que formes parte de un equipo de investigadores que deberán encontrar a los cultistas para acabar con sus intenciones de traer a uno de los primigenios a la tierra, pero sólo las personas más valientes y astutas serán capaces de descifrar los enigmas, ¿quieres intentarlo y formar parte de este equipo?</p> <p>¡Consigue tu plaza y demuestra tus habilidades!</p>	
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 2 al 4 de octubre</p> <p><u>Realización:</u> Viernes 4 de octubre de 2024</p>	
<p>Información Básica</p>	<p>Un único turno de 20 plazas</p> <p><u>Hora de inicio:</u> 22h</p> <p><u>Hora finalización:</u> 1h (aproximadamente)</p> <p><u>Lugar de realización:</u> La Caja Blanca - Avda. Editor Ángel Caffarena nº 8</p>	
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Recepción y presentación de los participantes y monitores. - División del grupo para realizar dos actividades diferentes. - Escaperoom ambientado en el universo Lovecraft. - Se sorteará un juego de mesa entre los asistentes. - Valoración de la actividad. 	
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se recomienda asistir con ropa y calzado cómodo.</p>	
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</p>	
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com), o con el Área de Juventud para cualquier otra duda o consulta (juventud@malaga.eu)</p>	