Escapismo: Stranger Things en La Caja Blanca

Descripción de la Actividad	Una vez que ha finalizado la serie Stranger Things, si te has quedado con ganas de más te proponemos una actividad de escapismo en la que serás uno de los habitantes de Hawkins de los años '80 en la que atravesarás sus grietas para llegar a "Upside Down", pero cuidado con no sucumbir al aterrador demogorgon. Descubre el portal que te llevará a esa dimensión alternativa y resuelve los misterios que esconde nuestro particular escaperoom basado en la serie. ¡Consigue tu plaza y demuestra tus habilidades!
Fecha	Inscripción: Del 6 al 8 de mayo Realización: Viernes 8 de mayo de 2026
Información Básica	Un único turno de 20 plazas (tres horas de duración) Hora de inicio: 22h Hora de finalización: 1h (aproximadamente) Lugar de realización: La Caja Blanca - Avda. Editor Ángel Caffarena nº 8
¿Qué haremos?	- Recepción y presentación de los participantes y monitores. - División del grupo para realizar dos actividades diferentes. - Escaperoom ambientado en la serie "Stranger Things" con los dos mundos paralelos y juegos de mesa. - Valoración de la actividad.
Ten en cuenta….	Se recomienda asistir a la actividad con ropa cómoda.
Requisitos para participar	El programa **Alterna en tu Ocio** está sujeto a una política de **Sanciones** recogida en la **Normativa de Participación** que puedes consultar www.juventud.malaga.eu Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. Los menores de edad tendrán que presentar la autorización de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad. Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación. **Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente).**
Si necesitas más información	Puedes contactar con el Área de Juventud para cualquier duda o consulta (juventud@malaga.eu), o con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com)

Ayuntamiento de Málaga
Po. Antonio Machado, 12, Módulo B, 4ª planta.
29002 Málaga (Edificio Usos Múltiples)
+34 951 926 067
juventud@malaga.eu
www.juventud.malaga.eu