


Escapismo y Juegos de Mesa

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>¿Esperando la quinta temporada de la serie?, tanto si te ha enganchado la serie, como si simplemente sabes de qué trata, no dudes en conseguir plaza para esta actividad y podrás pasar tres horas de tensión y diversión, tendrás que conseguir tu plaza para disfrutar de una actividad preparada para descubrir “el otro lado (upside down)” y su aterradora criatura, el demogorgon.</p> <p>Descubre el portal que te llevará a esa dimensión alternativa y resuelve los misterios que esconde nuestro particular escape room basado en la serie “Stranger Things”</p> <p>¡Consigue tu plaza y demuestra tus habilidades!</p> 
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 17 al 19 de abril</p> <p><u>Realización:</u> Viernes 19 de abril de 2024</p>
<p>Información Básica</p>	<p>Un único turno de 20 plazas</p> <p><u>Hora de inicio:</u> 22h</p> <p><u>Hora finalización:</u> 1h (aproximadamente)</p> <p><u>Lugar de realización:</u> La Caja Blanca - Avda. Editor Ángel Caffarena nº 8</p>
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Recepción y presentación de los participantes y monitores. - División del grupo para realizar dos actividades diferentes. - Escape room ambientado en la serie “Stranger Things” con los dos mundos paralelos y juegos de mesa. - Se sorteará un juego de mesa entre los asistentes. - Valoración de la actividad.
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se recomienda asistir con ropa y calzado cómodo.</p>
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</p>
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación: aeto@masanimacion.com</p>