

## “El Mar en tus Manos” en La Caja Blanca

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>Aprende a utilizar las tan de moda resinas epoxi para elaborar unos objetos únicos y personalizados.</p> <p>Disfruta en el taller aprendiendo a utilizar este material tan versátil con el que se te ocurrirán mil formas de decorar y transformar hasta los objetos más cotidianos, como la cuchara que transformarás.</p> <p>Si quieres aprender a utilizar las resinas epoxi y crear un objeto decorativo simulando el mar y la playa, no te lo pienses y apúntate, seguro que no te arrepentirás.</p> <p>¡Consigue tu plaza!</p> 
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 6 al 8 de marzo</p> <p><u>Realización:</u> Viernes 8 de marzo de 2024</p>
<p>Información Básica</p>	<p>Un único turno de 20 plazas</p> <p><u>Hora de inicio:</u> 22h</p> <p><u>Hora finalización:</u> 1h (aproximadamente)</p> <p><u>Lugar de realización:</u> La Caja Blanca - Avda. Editor Ángel Caffarena nº 8</p>
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recepción y presentación de los participantes y monitora.</li> <li>- Explicación básica sobre los materiales, las técnicas a utilizar y el proceso de elaboración.</li> <li>- Realización de nuestra cuchara personalizada con toques marinos.</li> <li>- Evaluación de la actividad y resolución de dudas.</li> </ul>
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se recomienda asistir con ropa cómoda y que pueda mancharse.</p>
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa <b>Alterna en tu Ocio</b> está sujeto a una política de <b>Sanciones</b> recogida en la <b>Normativa de Participación</b> que puedes consultar <a href="http://www.juventud.malaga.eu">www.juventud.malaga.eu</a></p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p><b>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente)</b></p>
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación: <a href="mailto:aeto@masanimacion.com">aeto@masanimacion.com</a></p>