

Malaca Romana y su Artesanía

<p>Descripción de la Actividad</p>	<p>Si te apetece conocer parte del pasado romano de nuestra ciudad, la antigua Malaca Romana a través de la arqueología experimental, tendrás que conseguir una plaza en esta actividad que te proponemos.</p> <p>¿Sabías que las lucernas eran un recipiente cerámico que se usaba para iluminar las estancias?, ¿o que las antefijas eran un elemento decorativo que ponían en los tejados para proteger las casas?, pues si quieres saber más sobre la Antigua Roma y realizar una reproducción de algunas piezas encontradas en diferentes yacimientos de nuestra ciudad para después llevártela, no lo dudes e insíbete.</p>  <p>Además conoceremos curiosidades culturales, sociales y religiosas de nuestros antepasados para entender mejor nuestros orígenes en un completo recorrido por la historia de nuestra Malaca Romana que nos dejará muy buen sabor de boca.</p> <p>¡Consigue tu plaza!</p> 
<p>Fecha</p>	<p><u>Inscripción:</u> Del 16 al 18 de octubre</p> <p><u>Realización:</u> Viernes 18 de octubre de 2024</p>
<p>Información Básica</p>	<p>20 plazas</p> <p><u>Hora de inicio:</u> 22h</p> <p><u>Hora finalización:</u> 0h (aproximadamente)</p> <p><u>Lugar de realización:</u> ArqueoRutas. Plaza Lex Flavia Malacitana, 12 (zona de El Ejido, junto al Conservatorio Superior de Música)</p>
<p>¿Qué haremos?</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Recepción, presentación y división del grupo por equipos de trabajo. • Se elaborarán reproducciones arqueológicas que los asistentes podrán llevar a casa. • Se hablará sobre uno de los hallazgos arqueológicos más importantes acaecidos en Málaga, el de la <i>Lex Flavia Malacitana</i>. • Evaluación de la actividad.
<p>Ten en cuenta....</p>	<p>Se aconseja llevar ropa cómoda y que pueda mancharse.</p>
<p>Requisitos para participar</p>	<p>El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu</p> <p>Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad.</p> <p>Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación.</p> <p>Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente).</p>
<p>Si necesitas más información</p>	<p>Puedes contactar con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com), o con el Área de Juventud para cualquier otra duda o consulta (juventud@malaga.eu)</p>