

Arqueología Experimental: Málaga Medieval

Descripción de la Actividad	¿Te apetece viajar en el tiempo para conocer, a través de la arqueología experimental el pasado medieval de nuestra ciudad reproduciendo un ataífor o una decoración de yesería?  El ataífor es un plato típico de la vajilla árabe con dibujos a base de trazos, formas vegetales o figuras cuyo color más típico en el centro artesanal malagueño de la época andalusí era el verde manganeso o vidriados melados.  Las yeserías son los admirables trabajos de los artesanos alarifes que creaban verdaderas obras de arte con materiales tan humildes como el yeso que adquirían formas y decoraciones como los atauriques, sebkas, o textos epigráficos tallando el yeso o mediante moldes que posteriormente recubrían de colores. Descubre un gran número de curiosidades sociales, culturales y religiosas de esta época mientras elaboras tu reproducción. ¡Consigue tu plaza!
Fecha	Inscripción: Del 19 al 21 de noviembre Realización: Sábado 22 de noviembre de 2025
Información Básica	20 plazas Hora de inicio: 22h Lugar de realización: Sede ArqueoRutas, Plaza Lex Flavia Malacitana, 12 Hora finalización: 0h (aproximadamente)
¿Qué haremos?	- Se elaborarán reproducciones arqueológicas que podrás llevarte. - Conoceremos un poco más sobre esta fascinante época, la Málaga medieval. - Valoración de la actividad.
Ten en cuenta....	Se recomienda asistir a la actividad con ropa y calzado cómodo y que pueda mancharse.
Requisitos para participar	El programa Alterna en tu Ocio está sujeto a una política de Sanciones recogida en la Normativa de Participación que puedes consultar www.juventud.malaga.eu Es imprescindible estar registrado en la Base de Datos de Juventud para poder participar en el programa, así como tener entre 15 y 35 años. <u>Los menores de edad tendrán que presentar la autorización</u> de uno de sus tutores legales junto a la fotocopia del documento acreditativo (DNI, pasaporte) antes del inicio de la actividad. Podrás participar en la actividad hasta un máximo de cinco minutos pasada la hora prevista de inicio, por lo que se recomienda llegar al lugar de ejecución unos minutos antes del inicio de la actividad. Pasado ese tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios interesados, sin derecho a ninguna reclamación. Antes de comenzar la actividad tendrás que presentar obligatoriamente el D.N.I. (o cualquier otro documento oficial equivalente).
Si necesitas más información	Puedes contactar con el Área de Juventud para cualquier duda o consulta (juventud@malaga.eu), o con Más Animación si necesitas alguna información concreta de la actividad (aeto@masanimacion.com)

1/1