



Taller de Diseño y Dibujo de Personajes para Videojuegos (2)

<p>Descripción del Taller</p>	<p>¿Quieres aprender a crear personajes desde cero? ¿Harto de que tus personajes no reflejen lo que tienes en mente?</p> <p>En este taller aprenderás las herramientas profesionales que te hacen falta para que tus personajes cobren vida. Desde técnicas de diseño hasta herramientas que ayudarán a tus personajes a cobrar vida. Aprende como lograr que tu personaje se diferencie de los demás. Aprende la manera de que refleje todas las características que se te ocurren de una manera novedosa. Técnicas de dibujo y diseño y trucos profesionales te ayudarán a lograr tus objetivos.</p>	
<p>Fecha</p>	<p>Sábado 24 de junio 2023</p>	
<p>Inscripción</p>	<p>Del 08 al 21 de Junio https://apps.malaga.eu/inter/gca/edicion_ts/ayuda/ocupacion</p>	
<p>Horario y Plazas</p>	<p>De 16:00h a 20:00 h.</p>	<p>20 plazas</p>
<p>Lugar</p>	<p>La Caja Blanca Av. del Editor Ángel Caffarena, 8, 29010 Málaga.</p>	
<p>Información</p>	<p>Para poder hacer inscripciones on line hay que estar dado de alta en la Base de datos del Área de Juventud.</p> <p>Para ello, previamente hay que enviar por correo electrónico (desde la cuenta de correo que quieras dar de alta) solicitándolo a juventud@malaga.eu adjuntando copia del DNI e indicar un nº de teléfono.</p>	
<p>Observaciones / Materiales</p>	<p>Los materiales serán proporcionados</p>	
<p>Requisitos de participación / Acceso</p>	<p>Actividad destinada a jóvenes de 15 a 35 años. <u>Los menores de edad deberán presentar obligatoriamente la autorización de algún tutor/a legal.</u> Obligatorio presentar D.N.I. al comienzo de la actividad. Se podrá acceder a la actividad hasta un máximo de 5 minutos pasada la hora prevista de inicio. Pasado este tiempo, la plaza quedará libre a disposición de otros usuarios, sin derecho a ningún tipo de reclamación.</p>	
<p>Imparte</p>	<p>Jesús del Pozo Benavides</p>	